

PROGETTO di INTERNAZIONALIZZAZIONE

VIAGGIARE TRA LE STORIE DI RAGAZZI E RAGAZZE DEL MONDO

Il progetto ha come sfondo integratore il “viaggio” inteso, non solo in senso concreto e realistico, come spostamento nello spazio e nel tempo, ma anche simbolico, come desiderio di scoperta e di ricerca.

La metafora del viaggio è il filo conduttore che promuove la crescita esperienziale e cognitiva degli alunni, favorendo il dialogo e l'espressività.

L'iter avrà una valenza educativa ed inclusiva, finalizzata all'apertura verso altre culture, abitudini e modi di essere lontani dall'immaginario comune. Durante il percorso i ragazzi avranno l'occasione di parlare dei loro interessi, dei luoghi che frequentano e in cui vivono, ma anche di conoscere e raccontare storie di ragazzi coraggiosi di tutto il mondo(Malala, Iqbal....). Gli studenti riflettono sull'importanza della cittadinanza attiva, di essere cittadini europei, dei loro diritti e doveri, utilizzando testi, video, immagini, materiale multimediale. Inoltre, l'utilizzo del digitale favorirà una didattica innovativa e motivante.

Obiettivi:

- Promuovere l'impegno civico, individuale e collettivo.
- Discutere le proprie idee e confrontarle con gli altri per il raggiungimento di uno scopo condiviso.
- Attivare stimoli e risposte per allargare il bagaglio di conoscenze.
- Sviluppare la capacità di ascolto necessaria per qualsiasi tipo di confronto e di relazione.
- Riflettere sulla propria identità e le proprie radici per confrontarle con quelle altrui. Compiere viaggi metafora nella fantasia, nella memoria, dentro se stessi, nel mondo e nel futuro.
- Consolidare la capacità di orientarsi e collocarsi nello spazio e nel tempo utilizzando conoscenze e strumenti concettuali e metodologici.
- Coinvolgere gli alunni in attività laboratoriali.
- Sviluppare competenze digitali.
- Collaborare per un progetto comune.

PIANO DELLE ATTIVITA'

OTTOBRE: Facciamo conoscenze: presentazione degli alunni, delle scuole e delle città.

NOVEMBRE: Brainstorming per le caratteristiche del logo, forum per la discussione, realizzazioni digitali per ciascuna classe, votazione.

DICEMBRE- APRILE: Storie di ragazzi a confronto: studio, sport hobby....

FEBBRAIO: Safer internet day.

MARZO-APRILE: Storie di ragazzi coraggiosi (Malala, Iqbal...)

MAGGIO: Ebook collaborativo finale di documentazione.

MAGGIO: Valutazione del progetto da parte degli alunni, dei docenti e dei genitori.

RISULTATI ATTESI

Il progetto tenderà a rafforzare negli alunni la capacità di lavorare in gruppo, ma più in generale a migliorare le competenze chiave di cittadinanza. Alla fine del progetto gli studenti saranno più consapevoli del valore e della bellezza di ogni cultura e capaci di documentare le attività svolte, in modalità laboratoriale e multimediale. Il progetto sarà uno strumento efficace per sviluppare competenze cognitive, relazionali, valorizzando la funzione educativa del gruppo, facendo della classe una risorsa per l'apprendimento, uno strumento di crescita e di cambiamento e permetterà di acquisire una maggiore consapevolezza nell'uso della tecnologia.

Anche la valutazione del progetto sarà importante per capire se i risultati attesi sono stati raggiunti.